



Кружок

«Юный программист»

для учащихся 1 классов



SCRATCH

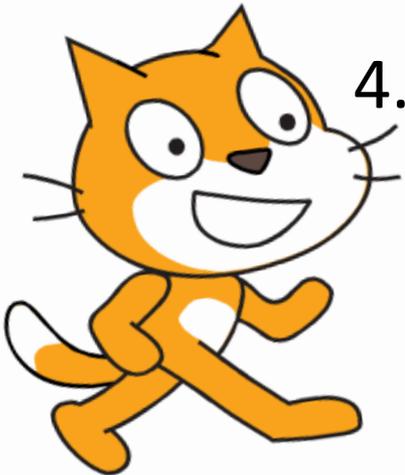
Чему научимся?

- создавать компьютерные игры;
- креативному решению задач;
- рисовать и анимировать персонажей;
- подбирать звуковой ряд к сюжету;
- мыслить логически и последовательно от идеи до результата;
- навыкам программирования

SCRATCH

Что дают наши занятия?

1. Развитие личности, интеллекта, творчества
2. Интерес к другим предметам
3. Ещё один способ изучения английского языка
4. Путь к прогрессивным профессиям будущего



Окно программы

The screenshot displays the Scratch programming environment. The main workspace shows a cat sprite at coordinates (240, -180). The script area contains the following code blocks:

- идти 10 шагов
- повернуть на 15 градусов
- повернуть на 15 градусов
- повернуть в направлении 90
- вернуться к
- перейти в x: 0 y: 0
- перейти в указатель мышки
- плыть 1 секунд в точку x: 0
- изменить x на 10
- установить x в 0
- изменить y на 10
- установить y в 0

The interface includes a top menu bar with options like 'Файл', 'Правка', 'Подсказки', and 'О Скретч'. The bottom left shows the 'Спрайты' panel with 'Sprite1' selected. The bottom right shows the 'Рюкзак' (Backpack) area.

Блоки

Движение	События
Внешность	Управление
Звук	сенсоры
Перо	операторы
Данные	Новые блоки

идти **10** шагов

повернуть ↺ на **15** градусов

повернуть ↻ на **15** градусов

повернуть в направлении **90** ▾

повернуться к ▾

Движение	События
Внешность	Управление
Звук	сенсоры
Перо	операторы
Данные	Новые блоки

ждать **1** секунд

повторить **10**

всегда

Код рабочей программы

Скрипты | Костюмы | Звуки

Движение | События
Внешность | Управление
Звук | Сенсоры
Перо | Операторы
Данные | Другие блоки

идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: -90 y: -139
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x:
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0

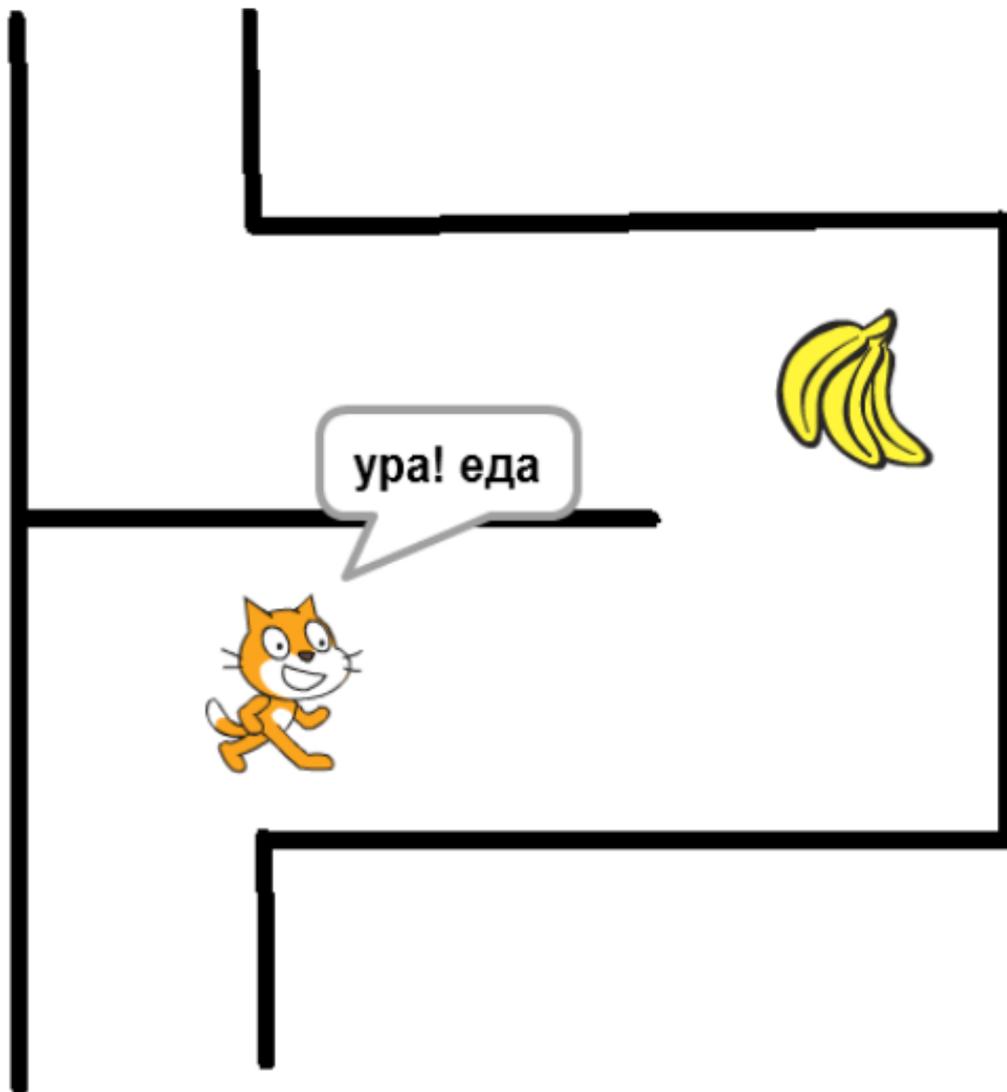
когда клавиша стрелка вверх нажата
повернуть в направлении 0
идти 10 шагов

когда клавиша стрелка вниз нажата
повернуть в направлении 180
идти 10 шагов

когда клавиша стрелка влево нажата
повернуть в направлении -90
идти 10 шагов

когда клавиша стрелка направо нажата
повернуть в направлении 90
идти 10 шагов

когда щелкнут по
показаться
перейти в x: -100 y: -139
всегда
если касается цвета ? , то
говорить ой, не туда в течение 0.4 секунд
спрятаться
если касается Apple ? , то
говорить ура! еда в течение 2 секунд
если касается Bananas ? , то
говорить ура! еда в течение 2 секунд



ура! еда



Спасибо за внимание!

