ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ГОРОДА МОСКВЫ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ

«ШКОЛА № 1179»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

117208, г. Москва, ул. Чертановская, д. 1А, корп. 3

Тел: 8(495)316-11-36 ОГРН 1027739686138 ИНН 7726073957 КПП 772601001

Электронная почта — 1179@edu.mos.ru

Официальный сайт — http://sch1179u.mskobr.ru

**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

**по организации и проведению**

 **в День знаний (1 сентября)**

**ИНТЕЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ**

**«СВОЯ ИГРА»**

**5 - 6 КЛАСС**

Москва 2020

Цель:

* раскрытие интеллектуальных способностей детей,
* развитие интереса к предметам,
* создание в детском коллективе атмосферу комфорта, дружелюбия и командного духа.

Задачи:

* реализовать принципы межпредметных связей;
* дать учащимся возможность продемонстрировать свои знания;
* развивать познавательный интерес;
* развивать мыслительные операции, творческие способности;
* развивать коммуникативные навыки;
* формирование умения работать в команде, научить ребят следовать правилам игры, слушать и слышать друг друга;

**ПРАВИЛА ИГРЫ**

Игра проводится между командами. Необходимо перед началом игры сформировать команды. Дать время командам (не более минуты) придумать название своих команд, выбрать капитана и завить себя в игре. Обычно в команде играет не более 6 человек. В игре одновременно играют все команды. Также необходимо выбрать помощников для подсчета голосов и работы с презентацией.

Задача каждой команды набрать как можно большее количество баллов. Для этого необходимо правильно ответить на вопросы в пяти предложенных категориях, а в финальной игре не только правильно ответить, но и сделать большую ставку на свой ответ.

В каждой категории определённый вопрос имеет свою стоимость, на обдумывание дается пол минуты, отвечает та команда, которая быстрее поднимет руку. Если команда ответила правильно, то она выбирает следующий вопрос.

На вопрос кот в мешке отвечает та команда, которой отдает это право команда, выбравшая вопрос.

На вопрос финала **«Что в черном ящике»,** каждая команда называет свою цену вопроса, опираясь на начальную -200 далее на стикере записывает вариант ответа и передает ведущему. Если ответ верен названная сумма зачисляется на счет команды.

***Правила подсчёта баллов:***

1. если команда верно отвечает на данный вопрос, то она зарабатывает столько очков, сколько «стоит» заданный вопрос;
2. если команда дает неверный или неточный ответ, то стоимость вопроса вычитается из ее общего счёта;
3. команда не обязана отвечать на вопрос, при этом ее счет не меняется.

**Формирование команд** проводится по принципу жеребьёвки – «ОДИНАКОВАЯ ФИГУРА». Необходимо подготовить разнообразные фигуры из цветной бумаги. Количество цветов зависит от нужного количества команд, а количество фигур - от числа игроков в команде. Выбравшие (из ящика, короба, шапки, пакета и т.д.) одну и ту же фигуру образуют единую команду.

Для того чтобы определить какая команда буде начинать игру, можно провести битву капитанов. Учитель и капитаны пишут на стикере любое число и прикрепляют на доску. Чьё число окажется близким к числу, написанному учителем, та команда и начинает игру первой.

СМ. ПРЕЗЕНТАЦИЮ

 **КАТЕГОРИЯ 1 РАЗМИНКА**

|  |
| --- |
| **ВОПРОС 200:** Его вешают, приходя в уныние; его задирают, зазнаваясь; его всюду суют, вмешиваясь не в свое дело  |
| **ОТВЕТ 200**: НОС |
| **ВОПРОС 400:** Не цветы, а вянут; не ладоши, а ими хлопают, если чего-то не понимают; не белье, а их развешивают чрезмерно доверчивые и любопытные  |
| **ОТВЕТ 400**: УШИ |
| **ВОПРОС 500:** Он в голове у легкомысленного, несерьезного человека; его советуют искать в поле, когда кто-нибудь бесследно исчез; на него бросают слова и деньги, кто их не ценит  |
| **ОТВЕТ 500**: ВЕТЕР |
| **ВОПРОС 800:** Ее заваривают, затевая какое-либо неприятное, хлопотливое дело, а потом расхлебывают, распутывая это дело; ее не сваришь с тем, с кем трудно сговориться; ее «просит» рваная обувь –  |
| **ОТВЕТ 800:** КАША |

**КАТЕГОРИЯ 2 ФИЗКУЛЬТПРИВЕТ**

|  |
| --- |
| **ВОПРОС 200:** Спортивная игра на льду, в которой две команды, состоящие из четырех человек, соревнуются в точности выпусков специальных спортивных снарядов, изготовленных из гранита и называемых камнями |
| **ОТВЕТ 200:** Керлинг |
| **ВОПРОС 400:** Русская народная командная игра с мячом и битой |
| **ОТВЕТ 400**: Лапта |
| **ВОПРОС 500:** Какой талисман выбран для зимней Олимпиады-2014 в Сочи?  |
| **ОТВЕТ 500:** Леопард , Зайка, Белый медведь |
| **ВОПРОС 800:** Соревнование по парусному, гребному спорту, состоящее из серии гонок для судов разных классов |
| **ОТВЕТ 800:** Регата |

**КАТЕГОРИЯ 3 ИСТОРИЯ РУССКОГО ГОСУДАРСТВА**

|  |
| --- |
| **ВОПРОС 200:** Какой город величали Господин Великий |
| **Ответ200:** Новгород |
| **ВОПРОС 400:** Первый президент России? |
| **Ответ400:** Ельцин |
| **ВОПРОС 500:** Начало 2 мировой войны? |
| **Ответ500:** 2 сентября 1939 |
| **ВОПРОС 800:** Владимир Ильич Ленин Его настоящая фамилия**?** |
| **Ответ800:** Ульянов |

**КАТЕГОРИЯ 4 ИСКУССТВО**

|  |
| --- |
| **ВОПРОС 200:** Кто автор музыкальных произведений: «Щелкунчик», «Лебединое озеро», «Иоланта»? |
| **Ответ 200:** П. И. Чайковский. |
| **ВОПРОС400:** Как называется музыкальное приветствие? |
| **Ответ 400:** Туш |
| **ВОПРОС 500:** Ансамбль из 5 человек |
| **Ответ 500:** квинтет |
| **ВОПРОС 800:** Как называются лампы освещающиесцену? |
| **Ответ 800:** Софиты. |

**КАТЕГОРИЯ 5 ФЛОРА И ФАУНА**

|  |
| --- |
| **ВОПРОС 200:** Назовите самую крупную рыбу? |
| **Ответ 200:** Гигантская китовая акула. |
| **ВОПРОС 400:** Что может получиться если в раковину моллюска попадет песчинка? |
| **Ответ 400:** Жемчужина |
| **ВОПРОС 500:** Сколько лапок у краба? |
| **Ответ 500:** 10 |
| **ВОПРОС 800**: Под каким названием каждому гражданину, посещаемому магазины известна ламинария? |
| **Ответ 800:** Морская капуста. |

**ФИНАЛ ЧЕРНЫЙ ЯЩИК СТОИМОСТЬ ВОПРОСА – 200**

**КТО БОЛЬШЕ? (ответы записываются на стикерах сдаются ведущему)**

ВОПРОС Опытные туристы утверждают, что для того, чтобы быстро высушить насквозь промокшие сапоги, необходимы три вещи: спички, хворост и те предметы, которые находятся сейчас в черном ящике. Внимание, вопрос: Что там?

ОТВЕТ? Для того чтобы быстро высушить насквозь промокшие сапоги, необходимо разжечь костер, раскалить камни и кинуть их в мокрые сапоги. В черном ящике – камни.